



XBOX 360®



GENERATOR

REX

AGENT OF  
PROVIDENCE



ACTIVISION®

**GENERATOR**

**REX**

**AGENT OF  
PROVIDENCE**

|                                   |           |
|-----------------------------------|-----------|
| <b>XBOX LIVE</b> .....            | <b>4</b>  |
| <b>OM TE BEGINNEN</b> .....       | <b>5</b>  |
| <b>BESTURING</b> .....            | <b>5</b>  |
| <b>INTRODUCTIE</b> .....          | <b>6</b>  |
| <b>SCHERMINFO.</b> .....          | <b>6</b>  |
| <b>EVOLUTIEMENU</b> .....         | <b>7</b>  |
| <b>BASISBUILDS.</b> .....         | <b>7</b>  |
| <b>OMEGABUILDS</b> .....          | <b>9</b>  |
| <b>DOC HOLIDAY'S TIPS</b> .....   | <b>10</b> |
| <b>KLANTENSERVICE.</b> .....      | <b>11</b> |
| <b>LICENTIEOVEREENKOMST</b> ..... | <b>12</b> |



**WAARSCHUWING** Lees voordat je deze game gaat spelen de handleidingen van de Xbox 360®-console en accessoires voor belangrijke informatie over gezondheid en veiligheid. Bewaar alle handleidingen zodat je ze op een later moment opnieuw kunt raadplegen. Ga naar [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) om vervangende handleidingen voor de spelcomputer of accessoires te bestellen.

### **Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames**

#### **Lichtgevoelige aanvallen**

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

## **Xbox LIVE**

Xbox LIVE® is je verbinding met meer games, meer entertainment en meer plezier. Ga naar [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live) voor meer informatie.

### **Verbinding maken**

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE. Ga naar [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries) voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

### **Family Settings**

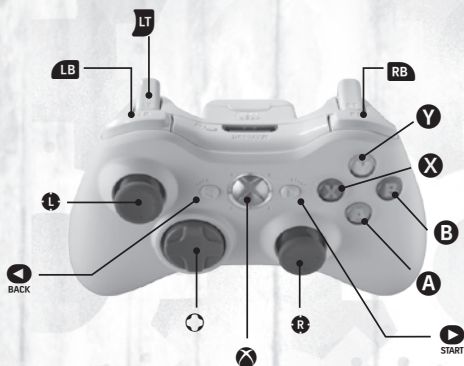
Met deze eenvoudige en flexibele hulpmiddelen kunnen ouders en verzorgers, gebaseerd op de content rating, beslissen tot welke games jonge gamers toegang hebben. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsgebonden content beperken, toestemming geven met wie en op welke manier de familieleden online met de Xbox LIVE-service omgaan met anderen en tijdslimieten instellen voor de maximale tijd die ze kunnen spelen. Voor meer informatie, ga naar [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

# OM TE BEGINNEN

Om Generator Rex: Agent of Providence te kunnen spelen, moet je het systeem inschakelen en het spel plaatsen.

## BESTURING

### KNOPPENOVERZICHT



| KNOP | HANDELING  |
|------|--|
|      | <b>Smack Hands</b><br><b>Slam Cannon</b><br><b>BFS</b><br><b>Omegabuild selecteren</b> |
|      | <b>Rex bewegen</b>   |
|      | <b>Springen</b>  |
|      | <b>Activeren</b>   |
|      | <b>Lichte aanval / gevarieerde aanval (ingedrukt houden)</b>                           |
|      | <b>Zware aanval</b>  |
|      | <b>Omega actief</b>  |
|      | <b>Wisselen tussen builds</b>  |
|      | <b>Blokkeren / ontwijken</b>   |
|      | <b>Evolutiemenu</b>  |
|      | <b>Pauzemenu</b>   |



# INTRODUCTIE

Alle levende dingen op aarde zijn besmet met Nanites: kleine machines die dingen in monsters genaamd EVO's veranderen. Jij bent Rex, een tiener met superkrachten dankzij de Nanites. Jij kunt ongelofelijke wapens en machines - zogenaamde builds - op je lichaam laten groeien. Dankzij deze superkrachten moet je jezelf ontwikkelen om te ontdekken wie er achter de grote EVO-invasie zit. Jij bent het geheime wapen van Providence: het lot van alle levende dingen ligt in jouw handen!

## SCHERMINFO

Huidige build



Gezondheidsmeter

Omegameter

Omegabuild-trekker

Omegabuilds

Basisbuilds



Teller

Verzamelde Nanites



# EVOLUTIEMENU

Upgrades gezondheidsmeter

Buildselectie

Upgrades Omegameter



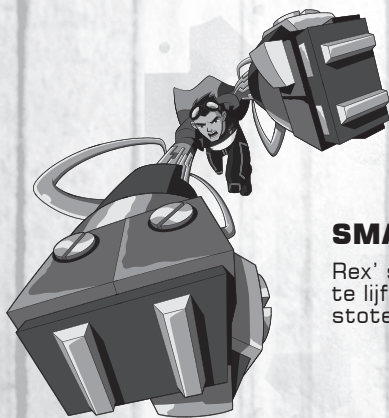
Verzamelde Nanites

Upgrades

Kosten van upgrade

## BASISBUILDS

Door de Nanites in zich te leren beheersen, kan Rex deze basisbuilds gebruiken.



### SMACK HANDS

Rex' standaard build om EVO's te lijf te gaan met verwoestende stoten!

## PUNK BUSTERS

Hiermee kan Rex krachtige, verwoestende aardbevingen veroorzaken om door de verdediging van de EVO's te breken.



## BFS

Een razendsnel zwaard waarmee Rex snel kan hakken, snijden en slaan.



## SLAM CANNON

Een zwaar kanon dat verwoestende kogels afvuurt!



# OMEGABUILDS

Omegabuilds zijn veel sterker en krachtiger dan basisbuilds. Een Omegabuild slurpt wel Rex' energie op.

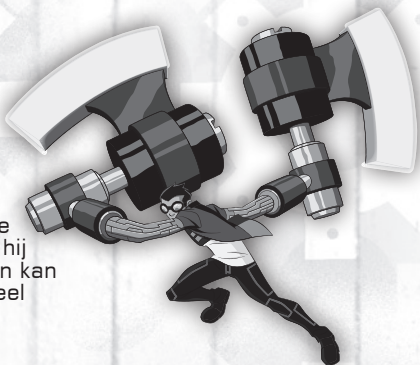


## BLAST CASTER

Een pijnlijke zweep waarmee Rex uithaalt naar zijn vijanden.

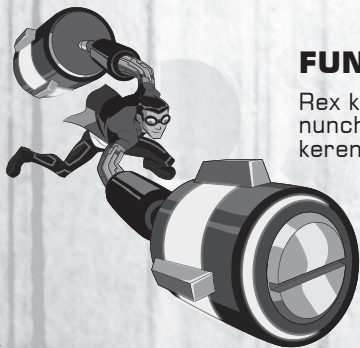
## BAD AXES

Hiermee krijgt Rex twee enorme bijlen waarmee hij vijanden meerdere keren kan raken en waarmee hij veel schade aanricht!



## FUNCHUKS

Rex krijgt twee enorme nunchaku's waarmee hij talloze keren op EVO's in kan beuken.



# DOC HOLIDAY'S TIPS

Met veel van Rex' builds kun je navigeren en verkennen. Met de Smack Hands kun je door muren boren, de BFS is handig als iets je de weg verspert en soms kan Rex niet bij een bepaalde schakelaar, waarbij de Slam Cannon weer van pas komt. We rekenen op je! Succes!



Maakt gebruik van Bink Video. Copyright © 1997-2011 door RAD Game Tools, Inc. PhysX Technology geleverd met de licentie van NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. Alle rechten voorbehouden.

## Klantenondersteuning voor de Benelux

**<http://www.activision.com/support>**

De pagina klantenondersteuning op onze website bevat de meest recente informatie en links naar patches die je gratis kunt downloaden. We werken deze pagina dagelijks bij, dus kijk hier alsjeblieft als eerste. Ga naar Answers' (Antwoorden), kies het platform en de game om de veelgestelde vragen te bekijken. Als je vraag hier niet bij staat, voer dan een trefwoord in.

**Let op:** Alleen beschikbaar in het Engels.

### E-mail en telefonische ondersteuning

Kijk voor de meest recente contactinformatie en openingstijden voor jouw land en taal eerst op het internet. We helpen je graag bij het oplossen van technische problemen. Voor hints, codes en cheats kun je niet bij ons terecht.

**Let op:** Stuur je game niet op naar Activision voor je contact hebt gehad met de klantenservice. Het eventueel terugbrengen van je game of eventuele teruggave van het aankoopbedrag is de verantwoordelijkheid van de winkel of website waar je het product hebt gekocht.

#### Nederland

|                 |  |
|-----------------|--|
| E-mailadres:    | <a href="mailto:support.nl@activision.com">support.nl@activision.com</a>   |
| Telefoonnummer: | 020 8081 476 (lokaal tarief)   |
| Openingstijden: | Maandag tot en met vrijdag van 10 tot 20 uur<br>Zaterdag van 12 tot 18 uur |

#### België (Nederlands)

|                 |  |
|-----------------|--|
| E-mailadres:    | <a href="mailto:support.bevl@activision.com">support.bevl@activision.com</a> |
| Telefoonnummer: | 02 8082 848 (lokaal tarief)  |
| Openingstijden: | Maandag tot en met vrijdag van 10 tot 20 uur<br>Zaterdag van 12 tot 18 uur   |

#### Belgique et Luxembourg (Français)

|                         |   |
|-------------------------|---|
| Aide en ligne et E-mail | <a href="http://activision-fr.custhelp.com">http://activision-fr.custhelp.com</a> |
| Téléphone               | 02 8082 848 (coût d'un appel local)   |
| Horaires                | Du lundi au vendredi de 10h à 20h<br>Le samedi de 12h à 18h                       |



## PRODUCTLICENTIEOVEREENKOMST

**BELANGRIJK- LEES DIT GOED DOOR:** HET GEBRUIK VAN DIT PRODUCT IS GEBONDEN AAN DE SOFTWARELICENTIEVOORWAARDEN DIE HIERONDER WORDEN VERMELD. "PRODUCT" OMVAT DE SOFTWARE DIE BIJGESLOTEN IS BIJ DEZE OVEREENKOMST, AFGELEIDE MEDIA, ALLE GEDRUKTE INFORMATIE EN ALLE ON LINE OF ELEKTRONISCHE DOCUMENTATIE, EN ALLE KOPIËN EN AFGELEIDEN VAN DERGELIJKE SOFTWARE EN MATERIALEN. DOOR HET OPENEN VAN DIT PAKKET, DOOR HET GEBRUIK VAN DIT PRODUCT ACCEPTEERT U DE VOORWAARDEN VAN DEZE LICENTIE MET ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

**BEPERKT GEBRUIK LICENTIE.** Activision verleent u het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte recht en de licentie om een kopie van dit product te gebruiken alleen en exclusief voor uw eigen gebruik. Alle rechten die niet specifiek verleend worden in de overeenkomst zijn voorbehouden aan Activision. U heeft vergunning gekregen om dit product te gebruiken, het is niet verkocht. Uw licentie verleent geen aanspraak op of eigendom van dit product en moet niet opgevat worden als aankoop van rechten op dit product.

**EIGENDOM.** Alle titels, eigendomsrechten en intellectueel-bezitsrechten in en van dit product en kopieën daarvan (inclusief maar niet beperkt tot titels, computercode, thema's, voorwerpen, figuren, namen van figuren, verhalen, dialogen, uitdrukkingen, lokaties, concepten, artwork, animatie, geluiden, muzikale composities, audio-visuele effecten, functioneringsmethodes, morele rechten en enige gerelateerde documentatie, die in het product zijn verwerkt) zijn het eigendom van Activision of zijn licentiegevers. Dit product wordt beschermd door de copyright wetten van de Verenigde Staten, door internationale copyright overeenkomsten en conventies en andere wetten. Dit product bevat bepaalde gelicentieerde materialen en de licentiegevers van Activision kunnen hun rechten beschermen wanneer deze Overeenkomst wordt geschonden.

### U MAG NIET:

- Dit programma of onderdelen ervan commercieel uitbaten, inclusief maar niet beperkt tot gebruik in een cyber café, computerspeelhal of enige andere locatie. Activision kan u een aparte Lokatie-licentieovereenkomst aanbieden waarmee u toestemming krijgt om dit product commercieel te gaan gebruiken; zie de contactinformatie die hieronder is opgenomen.
- Dit product verkopen, verhuren, leasen, licentieren, verspreiden of op enige andere wijze overdragen, zonder voorafgaande uitdrukkelijke toestemming van Activision.
- Dit product te deconstrueren, de broncode ervan afleiden, aanpassen, decompileren, uit elkaar halen, of afgeleide producten van dit volledige product of gedeeltes daarvan maken.
- Bezitsaanduidingen of labels op of in het product verwijderen of onleesbaar maken.
- Dit product of een kopie of aangepaste versie ervan exporteren of opnieuw exporteren als dit in strijd is met wetten of regels die van toepassing zijn.



**BEEÏNDIGING.** Behoudens andere rechten van Activision zal deze overeenkomst automatisch beëindigd worden wanneer u de voorwaarden en condities ervan niet nakomt. Als dit het geval is, moet u alle kopieën van het product en de onderdelen ervan vernietigen.

**INJUNCTIE.** Omdat Activision onherstelbare schade zou oplopen wanneer de voorwaarden van deze Overeenkomst niet specifiek nageleefd worden, gaat u ermee akkoord dat Activision het recht heeft, zonder contract, ander waardepapier of bewijs van schade, zich rechtvaardige remedies toe te eigenen wanneer deze Overeenkomst wordt geschonden, naast andere remedies die Activision nog kan hebben onder de wetten die van toepassing zijn.

**VRIJWARING.** U gaat ermee akkoord dat u Activision, zijn partners, filialen, contractanten, functionarissen, directeuren, werknemers en agenten vrijwaart, verdedigt en beschermt tegen schade, verlies en kosten die een gevolg zijn van directe of indirecte handelingen of verzuim om te handelen bij het gebruiken van het product in overeenstemming met de voorwaarden van deze Overeenkomst.

**DIVERSEN.** Deze Overeenkomst vertegenwoordigt de volledige overeenkomst die betrekking heeft op deze licentie tussen de partijen en komt in de plaats van alle voorafgaande overeenkomsten en verklaringen. De Overeenkomst kan alleen door beide partijen schriftelijk worden aangepast. Wanneer een bepaling van de Overeenkomst om wat voor reden dan ook niet ten uitvoer gebracht kan worden, dan zal deze bepaling zover worden aangepast dat het wel uitgevoerd kan worden en de overige bepalingen zullen hierdoor niet getroffen worden.

Deze Overeenkomst zal geïnterpreteerd worden onder de wetten van Californië. deze wetten zijn van toepassing op overeenkomsten tussen inwoners van Californië die aangegaan zijn en uitgevoerd worden binnen Californië, met uitzondering van zaken die vallen onder de nationale wetten en u gaat akkoord met de exclusieve jurisdictie van de rechtbanken in Los Angeles, Californië.



Activision Blizzard UK, Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park,  
Uxbridge UB11 1AF United Kingdom

© 2011 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc.  
Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. PhysX Technology provided  
under license from NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. All rights reserved.

GENERATOR REX, CARTOON NETWORK, the logos, and all related characters  
and elements are trademarks of and © Cartoon Network.  
(s11)

76592226FD

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE en de Xbox-logo's zijn handelsmerken  
van de Microsoft-bedrijvengroep en mogen alleen worden gebruikt als  
hiervoor door Microsoft een licentie is verstrekt.